

Курс "Введение в разработку веб-приложений на платформе LIMB WAF"

Начало курсов: 5 апреля 2008 года, в 14-00, группа до 10 человек.

Целевая аудитория курсов

1. Программисты, которые хотят повысить квалификацию и перейти в область разработки веб-приложений;
2. Начинающие программисты, которые ищут направление в котором развиваться.

Важно: мы не учим конкретному языку программирования. Мы учим образу мышления в программировании. Не важно на каком языке Вы пишете. Важно как. Мы проводим курсы для адаптации новых сотрудников к специфике нашей работы. В ходе курса будет осуществляться отбор наиболее успешных кандидатов для стажировки в компании BIT Creative.

Формат проведения курсов

Формат проведения курсов — очно-удаленный. Курс будет разбит на несколько (4-7) этапов. Преподаватель встречается со слушателями, дает часть теоретического материала и задание. Срок выполнения задания — неделя. Через неделю — очередная очная встреча, проверка заданий, разбор полетов, следующая часть теоретического материала и практическое задание. Участники курсов получают доступ к закрытому форуму, на котором смогут обмениваться опытом, выкладывать работы, задавать вопросы и получать ответы от преподавателей курсов и сотрудников компании.

Условия поступления на курсы

Перед началом курсов проводится очное собеседование с кандидатами. На курсы зачисляются только те кандидаты, которые успешно прошли собеседование. Кандидаты на зачисление должны соответствовать следующим требованиям:

1. Основы ООП
2. Пример своего кода, которым Вы можете гордиться (важен не объем, а качество кода)

Что желательно знать перед прослушиванием курсов

1. Основы работы сети интернет;
2. Понимание протокола HTTP;
3. Представление о паттернах проектирования.

Литература и ресурсы, с которыми желательно ознакомиться

1. Энди Гутманс. "PHP 5"
2. Николас Закас. "Аjax для профессионалов"

3. Максим Кузнецов. "MySQL 5"
4. Э.Гамма и др. (GoF) "Приемы объектно-ориентированного проектирования: паттерны проектирования."
5. К.Бек. "Экстремальное программирование - разработка через тестирование". Введение в автоматизированное модульное тестирование.
6. М. Фаулер. "Рефакторинг. Улучшение дизайна существующего кода" (М. Fowler "Refactoring - Improving the Design of Existing Code"). Обязательно к прочтению.
7. М. Фаулер. "Паттерны приложений уровня предприятий" (М. Fowler "Patterns of Enterprise Application Architecture"). Книга позволяет не выдумывать колесо, а сосредоточиться на решении бизнес-задач.
8. Д. Кириевски. «Рефакторинг с использованием шаблонов» (J. Kerievsky. "Refactoring To Patterns"). Рекомендации по рефакторингу систем, а также примеры использования паттернов проектирования при рефакторинге.
9. <http://wiki.agiledev.ru/>
10. <http://limb-project.com/>

План курсов

1. Практики работы в команде
 1. Системы контроля версий
 2. Agile методики
3. ООП - обзор паттернов на примерах
4. Общие задачи, решаемые веб приложениями. Специфика
5. TDD
6. Рефакторинг (прямо на примерах, с использованием тестов)
7. Приемочное тестирование selenium rc
8. Сервисы - REST, XML - взаимодействие приложений
9. AJAX и немного JavaScript
10. Взаимодействие с БД (SQL, TableGateway, ActiveRecord, ORM)
11. Безопасность в приложениях: контроль уровня доступа, защита от инъекций и т.п.
12. Оптимизация приложений, кеширование данных, тестирование нагрузоустойчивости
13. Шаблонизаторы
14. MVC / компонентно-ориентированные приложения